

Kegelclub Erholung 1904

Königspartie zum Jahreskönigskegeln

1. zwei Wurf in die Vollen
2. zwei Wurf Abräumen, ohne Vorderholz
3. zwei Wurf Abräumen, ohne Vorderholz und König
4. zwei Wurf Abräumen, Dreieck nach hinten
5. zwei Wurf Abräumen, Dreieck nach vorne
6. zwei Wurf Abräumen, Stinner
7. zwei Wurf Abräumen, Sechser von links vorne nach rechts hinten (hintere Reihen)
8. zwei Wurf Abräumen, Sechser von rechts vorne nach links hinten (vordere Reihen)
9. zwei Wurf Abräumen, nur die Bauern
10. zwei Wurf Abräumen, alle vier Damen
11. zwei Wurf Abräumen, volles Bild, mit Hindernis in der Schere.

Bei allen Runden von 2-9 werden die fehlenden Hölzer mitgezählt, wenn beim ersten Wurf mindestens ein Holz getroffen wird, ansonsten gelten nur die beim zweiten Wurf getroffenen Hölzer. Wurde beim ersten Wurf abgeräumt, gelten beim zweiten Wurf nur die getroffenen Hölzer. Bei der 10. Runde gelten getroffene Hölzer nur dann, wenn das Hindernis in der Schere nicht umgeworfen wurde, beim zweiten Versuch gilt das Gleiche. Allerdings wird dann rückwärts von 9 an gezählt, so dass man mit einem gehaltenen Holz 8 Punkte bekommt. Wird das Hindernis beim zweiten Versuch umgeworfen, beim ersten aber nicht, gelten die Hölzer vom ersten Wurf. Wird beim ersten Versuch das Hindernis umgeworfen, ist die Königspartie für den Kegler beendet. Wird der erste Wurf in die Gasse geworfen, kann der zweite ausgeführt werden.

Der Vorjahreskönig trägt bei der gesamten Partie seine Königskette.

König des Jahres ist der Kegler mit der höchsten Punktzahl, die sich aus der Gesamtzahl aller Runden ergibt. Es wird sofort zusammengezählt und immer die Summe aufgeschrieben, damit man einen Zwischenstand nach jeder Runde ablesen kann.

2.	3.	4.	5.	6.
0	0	0	X	0
0 0	0 0	0 0	X X	X X
0 0 0	0 X 0	0 X 0	0 X 0	X 0 X
0 0	0 0	X X	0 0	X X
X	X	X	0	0
7.	8.	9.	10.	1. u.11.
0	X	X	X	0
0 0	0 X	X X	0 0	0 0
0 0 X	0 0 X	0 X 0	X X X	0 0 0
0 X	0 0	X X	0 0	0 0
X	0	X	X	0

0 = stehende Kegel, X = fehlende Kegel